



CÂMARA MUNICIPAL DE INDIANÓPOLIS
ESTADO DE MINAS GERAIS

ORDEM DO DIA

Reunião Ordinária

Ordem do Dia da 19ª Reunião do Primeiro Período da Sessão Legislativa Ordinária de 2023, a realizar-se dia 12 de junho, no horário regimental.

Primeira Parte – Pequeno Expediente
(das 18h às 19h30m)

- 1) Leitura e votação da ata da reunião anterior;
- 2) Leitura da correspondência recebida;
- 3) Leitura, discussão e votação, esta somente nos casos previstos no Regimento Interno, de pareceres;
- 4) Apresentação, discussão e votação, esta somente nos casos previstos no Regimento Interno, de indicações, requerimentos e moções;
- 5) Apresentação de projetos;
- 6) Oradores inscritos para apresentar proposições, falar sobre assunto de interesse geral, fazer comunicação ou acontecimento relevante ou de falecimento de pessoa de notoriedade.

Segunda Parte - Ordem do Dia
(das 19h30m às 21h)

- 1) Discussão e votação, em primeiro turno, do **Projeto de Lei Complementar nº 13, de 2023**, de autoria do Prefeito Municipal, que *acrescenta os §§ 5º, 6º e 7º ao art. 25, da Lei Complementar nº 51, de 23 de julho de 2019, que dispõe sobre o parcelamento do solo no Município de Indianópolis-MG, e dá outras providências*, e da Emenda Aditiva nº 1 a ele apresentada.
- 2) Discussão e votação, em primeiro turno, do **Projeto de Lei nº 171, de 2023**, de autoria do Prefeito Municipal, que *dispõe sobre as diretrizes a serem observadas na elaboração da Lei Orçamentária do Município de Indianópolis, Estado de Minas Gerais, para o exercício de 2024, e dá outras providências*.
- 3) Discussão e votação únicas do **Projeto de Lei nº 179, de 2023**, de autoria do Prefeito Municipal, que *autoriza a abertura de crédito adicional suplementar com a utilização de recursos provenientes de anulação total ou parcial de dotações orçamentárias*.

Terceira Parte – Grande Expediente
(das 21h às 22h)

Tribuna livre para oradores inscritos.

Sala das Reuniões, 12 de junho de 2023.


JANICLEIDE ALVES DA SILVA
Presidente


MARCOS TÚLIO DA SILVA
Secretário