



**CÂMARA MUNICIPAL DE INDIANÓPOLIS**  
COMISSÃO DE SERVIÇOS PÚBLICOS



**COMISSÃO DE SERVIÇOS PÚBLICOS**

**PARECER AO PROJETO DE LEI N. 245/2024, DE 07 DE  
JUNHO DE 2024 QUE AUTORIZA O PODER EXECUTIVO  
A REGULARIZAR A POSSE DE TERCEIROS EM IMÓVEIS  
DE PROPRIEDADE DO MUNICÍPIO DE  
INDIANÓPOLIS/MG LOCALIZADOS NA ZONA URBANA.**

**Autor:** Prefeito Municipal de Indianópolis/MG, Sr. Lindomar Amaro Borges.

**1. RELATÓRIO.**

De autoria do Chefe do Poder Executivo Municipal, Sr. Lindomar Amaro Borges, após pareceres das presentes Comissões Permanentes, será submetido à apreciação do Plenário da Câmara Municipal de Indianópolis/MG, o Projeto de Lei n 245/2024 QUE AUTORIZA O PODER EXECUTIVO A REGULARIZAR A POSSE DE TERCEIROS EM IMÓVEIS DE PROPRIEDADE DO MUNICÍPIO DE INDIANÓPOLIS/MG LOCALIZADOS NA ZONA URBANA.

**2. FUNDAMENTAÇÃO LEGAL.**

O presente Projeto de Lei, após análise pela Comissão de Legislação, Justiça e Redação e Comissão de Finanças e Controle foi encaminhado à presente Comissão para parecer.

Trata-se de Projeto de Lei que autoriza o poder executivo a regularizar a posse de munícipes junto a imóveis urbanos de propriedade do município.

A presente Comissão reitera os fundamentos insertos nos demais pareceres emitidos pelas Comissões Permanentes.

*[Handwritten signatures]*



**CÂMARA MUNICIPAL DE INDIANÓPOLIS**  
**COMISSÃO DE SERVIÇOS PÚBLICOS**

Nesse sentido, cabe a cada vereador analisar a viabilidade do presente Projeto de Lei diante do interesse público.

Verifica-se portanto que o presente projeto preencheu todos requisitos legais e encontra-se apto à apreciação.

**3. CONCLUSÃO.**

Diante do exposto esta Comissão de Serviços Públicos opina pela inclusão do referido Projeto em sessão, não colocando nenhum obstáculo em sua tramitação.

É o Parecer SMJ,

Sala das Comissões, 24 de junho de 2024.

**Comissão de Serviços Públicos**

  
ELMAR FERNANDES DE RESENDE  
Relator e Membro da CSP

  
JANICLEIDE ALVES DA SILVA  
Presidente da CSP

  
MARCOS TÚLIO DA SILVA  
Membro da CLJR e CSP